**PROTOCOLO SNMP:**

[**Introducción:** 2](#_Toc33791346)

[**Administrador SNMP:** 2](#_Toc33791347)

[**Dispositivos administrados:** 2](#_Toc33791348)

[**Agente SNMP:** 2](#_Toc33791349)

[Funciones del agente SNMP: 2](#_Toc33791350)

[**Sistema de administración de red:** 2](#_Toc33791351)

[**Base información de administración (MIB):** 2](#_Toc33791352)

**Introducción:**

Es uno de los protocolos más utilizados para administrar y/o monitorizar elementos de la red. Suele estar incluido en la mayoría de elementos modernos de la red mediante un agente de red.

Tenemos diferentes componentes:

**Administrador SNMP:**

Se comunica con los agentes de red recogidos por el agente SNMP. Se utiliza como agente de consultas (recoge información de las entidades de la red), obtiene respuestas de otros agentes o reconoce eventos de agentes.

**Dispositivos administrados:**

Elementos de la red que requieren de una monitorización, gestión o administración (Enrutadores, equipos de trabajo, impresoras…).

**Agente SNMP:**

Programa que se encuentra dentro del equipo/elemento de red. Recopila la base de datos del dispositivo de forma local y se la envía al administrador SNMP. Estos agentes pueden ser estándar (NET-SNMP) o específicos de una marca/desarrollador en concreto (ej. Asus).

Funciones del agente SNMP:

* Recopila información sobre el equipo al que pertenece
* Almacena y recupera información de gestión
* Señala un evento al administrador (ej. Un equipo caído en la red)

**Sistema de administración de red:**

En este se visualizan aquella información recogida de los dispositivos administrados de la red, la información le es proporcionada por el administrador de la red SNMP.

**Base información de administración (MIB):**

Esta BBDD la contiene cada agente SNMP, en ella el agente SNMP describe en ella los parámetros del dispositivo al que este administra.

El administrador utiliza esta BBDD para solicitar información específica al agente y la traduce para que sea interpretada por el Sistema de administración de red.